



Adobe Dreamweaver CS6
Pearson, Montreuil (Seine-Saint-Denis)
Classroom in a book
ISBN: 978-2-7440-2551-8

Table des Matières

Classroom in a Book

Adobe®

Dreamweaver® CS6

Adobe

Pearson

Introduction	IX
La collection <i>Classroom in a Book</i>	IX
TinyURL	IX
Conditions requises	X
Installation du programme	X
Copie des fichiers <i>Classroom in a Book</i>	X
Ordre recommandé pour les leçons	XI
Démarrage instantané	XI
Configuration de l'espace de travail	XIII
Instructions Windows et Macintosh	XIII
Trouver les informations sur Dreamweaver	XIV
Vérification des mises à jour	XIV
Ressources complémentaires	XIV
Certification Adobe	XVI
1 Personnaliser son espace de travail	3
Visite guidée de l'espace de travail	4
Permuter et fractionner les vues	5
Travailler avec les panneaux	7
Sélectionner un espace de travail	11
Ajuster les barres d'outils	13
Personnaliser les préférences	13
Créer des raccourcis clavier personnalisés	14
Utiliser l'inspecteur Propriétés	15
2 Les bases du HTML	19
Qu'est-ce que le HTML ?	20
De quand date le HTML ?	20
Écrire son propre code HTML	22
Comprendre la syntaxe HTML	22
Codes HTML 4 fréquemment utilisés	30

Introduction au HTML5	32
3 Les bases des CSS	39
Qu'est-ce que les CSS ?	40
Mises en forme HTML et CSS	41
Styles HTML par défaut	42
Le modèle de boîte CSS	45
Mise en forme du texte	46
Mise en forme des objets	55
Multiples, classes et ID	64
4 Créer une mise en page	71
Les bases de la conception web	72
Travailler avec des vignettes et des maquettes en fil de fer	75
Définir un site Dreamweaver	78
Utiliser l'écran de bienvenue	79
Observer le fichier terminé	80
Insérer de nouveaux composants	87
Modifier la largeur et la couleur d'arrière-plan de la page	93
Modifier le contenu et le formatage existants	95
Insérer un espace réservé pour une image	100
Insérer du texte de remplissage	101
Modifier le pied de page	101
Vérifier la comptabilité avec les navigateurs	102
5 Travailler avec les feuilles de style CSS	105
Observer le fichier terminé	106
Travailler avec le panneau Styles CSS	106
Travailler avec des polices	110
Utiliser des images pour des effets graphiques	113
Créer des nouvelles règles CSS	115
Créer un menu interactif	122
Modifier le comportement des liens hypertexte	125
Créer des colonnes factices	128
Déplacer des règles vers une feuille de style externe	130
Créer des feuilles de style pour d'autres supports	132
Afficher la barre d'outils Rendu du style	132
6 Travailler avec des modèles	141
Observer le fichier terminé	142
Créer un modèle à partir d'une mise en page existante	143
Insérer des régions modifiables	144
Générer des pages enfants	146
Mettre à jour un modèle	149
Utiliser des éléments de bibliothèque	152
Utiliser des inclusions côté serveur	157

7 Travailler avec du texte, des listes et des tableaux	167
Observer le fichier terminé	168
Créer et mettre en forme du texte	170
Créer des retraits de texte	178
Créer et mettre en forme des tableaux	181
Vérifier l'orthographe de ses pages web	195
Rechercher et remplacer du texte	197
8 Travailler avec des images	203
Rappel sur les bases de l'imagerie web	204
Observer le fichier terminé	209
Insérer une image	210
Ajuster la position des images avec des classes CSS	212
Travailler avec le panneau Insertion	213
Utiliser Bridge pour insérer des images	215
Insérer des types de fichiers incompatibles	218
Travailler avec des objets dynamiques Photoshop	221
Copier et coller des images de Photoshop et Fireworks	223
Insérer des images par glisser-déposer	227
Optimiser les images avec l'inspecteur Propriétés	227
9 Travailler avec les éléments de navigation	233
Notions de base sur les liens hypertexte	234
Observer le fichier terminé	235
Créer des liens hypertexte internes	237
Créer un lien image	240
Créer un lien externe	241
Configurer des liens de messagerie	243
Cibler des éléments de page	244
Insérer des barres de menus Spry	248
Vérifier la page	265
10 Ajouter de l'interactivité	269
Découvrir les comportements Dreamweaver	270
Observer le fichier terminé	272
Travailler avec des comportements Dreamweaver	273
Travailler avec des <i>widgets</i> Accordéon Spry	279
Personnaliser un accordéon Spry	282
11 Travailler avec l'animation web et la vidéo	287
Comprendre l'animation web et la vidéo	288
Observer le fichier terminé	289
Ajouter une animation web à une page	290
Ajouter une vidéo web à une page	293
12 Travailler avec des formulaires	301
Observer le fichier terminé	302

En apprendre plus sur les formulaires	303
Ajouter un formulaire à une page	305
Insérer des éléments de formulaire texte	306
Insérer des cases à cocher	315
Créer des boutons radio	317
Incorporer des zones de texte	319
Travailler avec des listes	320
Ajouter un bouton d'envoi	322
Spécifier une action de formulaire	324
Transmettre les données par e-mail	326
Mettre en forme les formulaires	329
13 Travailler avec des données en ligne	335
Travailler avec du contenu dynamique	336
Observer le fichier terminé	336
Utiliser des données HTML et XML	337
Travailler avec des données XML	345
Choisir un modèle de serveur	348
Configurer un serveur web local	349
Configurer un serveur d'évaluation	350
Créer des applications de base de données	352
14 Créer des pages dynamiques avec des données	361
Créer des pages avec ASP, ColdFusion ou PHP	362
Afficher des données d'une base de données	367
Créer un ensemble de pages Principale/Détails	372
Mettre en forme des données dynamiques	380
Créer une page de détails	384
15 Publier son site sur le web	389
Définir un site distant	390
Voiler des dossiers et des fichiers	396
Emballage final	398
Mettre à jour des liens	400
Publier le site	402
Synchroniser les sites local et distant	404
Tinyurl	408
Index	410

